

Die in der Nutzungspauschale enthaltene Grundausstattung für einen temporären Raum in:

**Ebene 2 Hallen:**  
**7.2b Budapest**  
**7.2c Dublin**

- Einmalige Bestuhlung in Reihe
- Bühne (3x8x0,5 m)
- 1 digitales Rednerpult<sup>1</sup> mit 1 Mikrofon<sup>2</sup>
- erhöhtes Präsidium (4 Plätze) mit 4 Mikrofonen<sup>2</sup>
- 1 PC-Tonanschluss am Rednerpult
- 2 Mikroports (als Hand- oder Clipmikro)
- 4 Standmikrofone<sup>2</sup> im Saal
- Beschallungsanlage
- Hauptprojektion 16:9 auf 1 Bildwand (540x310 cm) über der Bühne und 2 Delayprojektionen<sup>3</sup> auf Bildwand (440x240cm), gemäß Standardblickrichtung
- 3 Projektoren (in Traverse gehängt), 1x 15.000 ANSI Lumen, 2x 8.000 ANSI Lumen
- Verkabelung zum Projektor, DVI-Anschluss<sup>4</sup>
- 2 Vorschau-monitore 22" auf dem Präsidiumstisch
- Saallicht, Ausleuchten des Präsidiums und Rednerpults
- Papierkorb
- Klimatisierung
- Reinigung (einmal täglich pro Veranstaltungstag)
- Teppich<sup>5</sup> im Saal (vollflächig)
- Systemwandbau zum Gang (2,5 m hoch), mit Molton-Abhängung auf Deckenhöhe<sup>6</sup>



Beispieldarstellung

Bei Bestuhlung in Reihe sind die Stühle fest miteinander verbunden.

Bitte haben Sie Verständnis, dass eine Nutzungsänderung nur nach vorheriger Bestellung und Prüfung der Umsetzbarkeit möglich ist.

Gegenstände dürfen nur auf den ausgewiesenen Rasterflächen gestellt werden.

Die Bedienung der technischen Geräte erfolgt ausschließlich durch die Messe Berlin.

Personalkosten für den Auf- und Abbau der hier beschriebenen Grundausstattung ist in der Nutzungspauschale enthalten.

Personal zur Bedienung der technischen Ausstattung, sowie Abweichungen im Standardaufbau werden zusätzlich berechnet.

<sup>1</sup> Einmalige Bespielung, mit einem Inhalt (.jpg) inklusive

<sup>2</sup> drahtgebunden

<sup>3</sup> bei Nutzung des Raumes mit Gang nur 1 Delayprojektion

<sup>4</sup> bei mitgebrachten Laptops ist ebenfalls ein Adapter mitzubringen (z.B. HDMI auf DVI)

<sup>5</sup> Nadelfilzfliesen, anthrazit

<sup>6</sup> gilt aussch. für Halle 7.2c Dublin